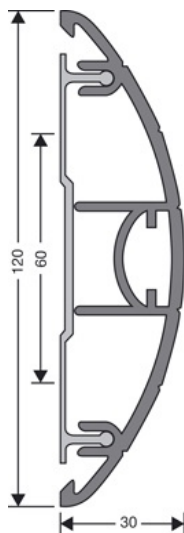


Fiche technique



DESCRIPTIF

Pare-chocs arrondi pour protéger les murs d'impacts forts dans les zones de circulation à trafic intense. Composé d'un profilé PVC lisse classé M1, avec rainures décoratives. A clipser sur les clips aluminium (à commander à part), qui eux sont à visser au mur. • Clip : à positionner environ tous les 50 cm (dans les plaques de plâtre) 70 cm (dans les supports plus durs). • Embout : servent à droite comme à gauche et servent de clip initial.
Pour la protection des murs dans les couloirs
Percé - fraisé : à visser
Fixation invisible par clip de maintien

USAGE

Se pose en recouvrement d'un revêtement mural ou du mur peint.

RÉFÉRENCE

Ref : 470005

MATIÈRE

Profilé PVC d'une très grande résistance aux choc - Classement résistance au feu Bs2 d0
Surface lisse
Conformité REACH

MODE DE POSE

Positionner la base du profilé. Repérer les trous et percer dans le mur. Placer les chevilles ROMUS 94154, visser la base avec les vis ROMUS 94136. Clipser le chapeau sur la base pour assurer une bonne jonction. Classement feu M1.

Les informations contenues dans ce document sont communiquées à titre indicatif. Elles ne peuvent engager la responsabilité de ROMUS. L'utilisateur ou le prescripteur vérifiera la compatibilité des données techniques du produit avec la situation réelle. La société ROMUS se réserve le droit de modifier tout ou partie de ce document sans préavis.

Architecte :

Projet :

Email :

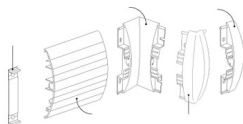
Tél :

Distributeur :

Tél :

Email :

Fiche technique



> Entretien recommandé

Utiliser des produits nettoyants standards (détergents neutre)

Les informations contenues dans ce document sont communiquées à titre indicatif. Elles ne peuvent engager la responsabilité de ROMUS. L'utilisateur ou le prescripteur vérifiera la compatibilité des données techniques du produit avec la situation réelle. La société ROMUS se réserve le droit de modifier tout ou partie de ce document sans préavis.

Architecte :

Projet :

Email :

Tél :

Distributeur :

Tél :

Email :